

REGLAS DEL MERCADILLO OUKALES

La participación en el Mercadillo implica la aceptación de las presentes normas.

Horarios:

¿Cuáles son los **horarios de venta** del Mercadillo?

- Sábado: 11:00 a 21:00h
- Domingo: 11:00 a 14:00h

¿Cuáles son los **horarios de recepción** de material en el Mercadillo?

- Desde el sábado a las 10:30h.

¿Cuándo podré ir a **recoger el dinero de mis artículos vendidos y recuperar aquellos que no se han vendido**?

- El domingo a las 14:00h.

TODO MATERIAL O DINERO NO RECOGIDO SE ENTENDERÁ DONADO A LA ASOCIACIÓN.

Normativa:

- Para realizar una compra o venta es **imprescindible estar registrado en las jornadas** y poseer un número de inscrito.
- Debido al tamaño del mercadillo que es limitado, **cada inscrito** solo podrá hacer la venta de **3 JUEGOS**
- No se admitirá la devolución de los objetos comprados.
- Sólo se admitirá el pago en metálico.
- Los **vendedores**:
 - Han de **entregar su listado de material** (previamente descargado de la web) al personal del mercadillo para su recepción.



- Deben **traer sus etiquetas impresas y puestas** en los objetos que pongan a la venta, de forma que el lector pueda ver el código de barras.
- Material:
 - **Juegos:** etiqueta en la parte inferior izquierda de la carátula.
 - **Libros:** etiqueta en la parte superior izquierda de la portada o contraportada.
 - Todo libro o revista que quepa en una funda de polipropileno perforada ha de ser entregada en dicha funda.
 - Los libros de mayor tamaño deberán ir envueltos.
- No está permitida la entrada al mercadillo con comida o bebida, ni con bolsos/mochilas/objetos voluminosos.
- **No nos hacemos responsables de las diferencias entre el estado real y la descripción que nos haya dejado el vendedor.**
- El 10% de las ventas serán destinadas a la asociación LUDO ERGO SUM.

Como rellenar el formulario del mercadillo:

Nombre: Te sugerimos que pongas el Título del Juego o Libro. En caso de que no tenga un título, pon una descripción escueta. Por ejemplo: Libro para másters vagos.

Estado: Este campo sirve para dar una breve indicación del estado del producto. Podrías usar la siguiente tabla, pero si crees que debes comentar algo en concreto añádelo.

- a) Como nuevo: El producto está sin desprecintar. Sin uso. Realmente como si lo comprases directamente en tienda
- b) Bueno: El producto está desprecintado, no tiene apenas uso, no se aprecia ningún desperfecto.
- c) Normal: Se ha usado, y puede tener algún ligero desperfecto por el uso normal del mismo, roce en las esquinas de la caja o similar.
- d) Usado: El producto tiene desperfectos del uso, se ve gastado. Por ejemplo, las esquinas del juego están tocadas o las cartas se nota el desgaste por uso.
- e) Dañado: El objeto tiene daños, caja perforada, libros con troquelado...

Recordad que esta lista no está limitada, por ejemplo, podrías poner: "Normal, el manual está doblado", o podrías poner "Caja decolorada por el sol".



Por otro lado, también debes entender que, el estado de un producto es subjetivo. Quizá lo que tú valores como "Normal" otro lo puede valorar como "Usado". Te recomendamos que en caso de duda, lo valores como un escalón más bajo. **No nos hacemos responsables de las diferencias entre el estado real y la descripción que nos haya dejado el vendedor.**

Precio: El precio que quieras poner a tu producto. Te recomendamos que valores que el Mercadillo de Ludo Ergo Sum se trata de un mercadillo solidario de segunda mano. Productos "como nuevos" con un 10% de descuento del precio de venta público (PVP), no suelen ser muy atractivos, teniendo en cuenta los precios que se pueden encontrar en tiendas.

Guía de la app del Mercadillo:

Para introducir un artículo para vender, entra con tu usuario y contraseña en la web <https://app.ludoergosum.org> . Luego, ve al menú principal y pincha en Mercadillo. Tiene que aparecerte una pantalla como está, pero con tus datos.



Ludo Ergo Sum
Sistema de gestión de juegos

Asistente: Sergio Rodríguez Yanes (7)

Añadir Artículo **Imprimir etiquetas**

Show: 10

Imprimir listado

Search:

Numero	Artículo	Estado Artículo	Precio	Estado	Codigo barras
No data available in table					

Showing 0 to 0 of 0 entries

Previous Next

Pincha en el botón naranja que pone "Añadir artículo" y tiene que salirte una pantalla como está, donde tienes que introducir los datos del juego e información del mismo, de acuerdo a la información de la página anterior:



X

Añade un Artículo

Una vez rellenados los datos que te pide sobre el juego (nombre, estado y precio), pulsas el botón naranja "Añadir", y tiene que salirte una pantalla como está, pero con tus datos y los datos del juego que has añadido.

Ludo Ergo Sum
Sistema de gestión de juegos

[Asistentes](#) | [DN](#) | [Actividades](#) | [Mercadillo](#) | [Fence](#) | [Estadísticas](#) | [Logout](#)

Lista de Artículos

Asistente: Sergio Rodríguez Yanes (7)

Show

10

Imprimir listado

10

Search:

Numero	Artículo	Estado Artículo	Precio	Estado	Código barras	
M1810230	Exodus Fleet	Normal, con una esquina hundida levemente por un golpe	20	pendiente de entregar	barcode	eliminar
Numero	Artículo	Estado	Precio	Estado	Código barras	

Showing 1 to 1 of 1 entries

Previous

1

Next

Si quieres añadir más elementos simplemente repite el proceso entero por cada elemento que quieras añadir. Puede ser que la introducir datos te de un error como este:



Añade un Artículo ×

El nombre y estado tienen que estar relleno y el importe debe ser un número mayor de 0

Añadir

Comprueba que el campo Nombre y el campo Estado están rellenos, y que en el campo numérico solo tienes números. El precio es un número nada más, por ejemplo 20. Si pongo 20 euros me va a salir ese error.

